**Мартынов – компьютерный практикум № 23**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace project10

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int[] omas = new int[6];

//Заполнение одномерного массива с клавиатуры. Задание 1.

Console.Write("Введите размер массива :");

int size = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

int[] array = new int[size];

for (int i = 0; i < size; i++)

{

Console.Write("Введите элемент {i+1}: ");

array[i] = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

}

Console.WriteLine("Ваш массив:");

foreach (int iteam in array)

{

Console.Write(iteam + " ");

}

//2) Инициализировать одномерный массив с использованием конструктора , без указания размерности массива и без клавиатуры.

\_ = new int[10];

//3) Заполнить одномерный массив соответствующими индексами (по формуле) и вывести с использованием цикла foreach.

\_ = new int[10];

for (int i = 0; i < array.Length; i++)

{

array[i] = i \* i;

}

foreach (int element in array)

{

Console.WriteLine(element);

}

//4) Заполнить одномерный массив случайным образом и вывести на экран с использованием цикла foreach.

Random rnd = new Random();

\_ = new int[10];

for (int i = 0; i < array.Length; i++)

{

array[i] = rnd.Next(100);

}

foreach (int element in array)

{

Console.WriteLine(element);

}